

1. Echipamentul echipei A este rosu complet, iar cel al echipei B alb complet. Doi jucatori ai echipei A poarta casca pentru acoperirea capului. Unul are casca de culoare neagra, iar celalalt de culoare alba. Este permis acest lucru?
- A. Da.
  - B. Nu. Jucatorii trebuie sa poarte casca de aceeași culoare (una dintre cele doua).
  - C. Nu. Jucatorul care are casca alba trebuie sa o schimbe cu una de alta culoare.
  - D. Nu. Jucatorii trebuie sa poarte casca de aceeași culoare – neagra sau rosie.
2. Executantul unei lovituri de la colt trimite mingea direct in poarta adversa. Inainte de a valida golul, arbitrul observa ca acesta este un jucator inlocuitor, aflat la incalzire. Cum trebuie sa procedeze arbitrul?
- A. Valideaza golul, dar avertizeaza jucatorul pentru comportare nesportiva.
  - B. Nu valideaza golul; avertizeaza jucatorul pentru comportare nesportiva; reia jocul cu lovitura de la poarta.
  - C. Nu valideaza golul; avertizeaza jucatorul pentru comportare nesportiva; dispune repetarea loviturii de la colt, de un jucator al echipei in atac.
  - D. Nu valideaza golul; avertizeaza jucatorul pentru comportare nesportiva; reia jocul cu LLI.
3. Se poate executa o lovitura libera de la o distanta de sase metri de locul unde s-a petrecut abaterea?
- A. Nu, de la maxim 5.5 metri.
  - B. Nu, niciodata.
  - C. Da, in unele cazuri.
  - D. Da, dar numai in cazul in care greseala a avut loc in suprafata de poarta.
4. Executantul unei lovituri de pedeapsa paseaza mingea inapoi, la un coechipier care reuseste sa inscrie. Ce decizie ar trebui sa ia arbitrul?
- A. Acorda gol.
  - B. Nu acorda golul si dispune repetarea loviturii de pedeapsa.
  - C. Nu acorda golul; jocul este reluat cu o LLI in favoarea echipei adverse.
  - D. Nu acorda golul; avertizeaza executantul pentru comportare nesportiva; acorda o LLI echipei adverse.
5. Un jucator aflat in propria suprafata de pedeapsa, in incercarea de a juca mingea, sare imprudent asupra unui adversar, impiedicandu-l pe acesta sa aiba o situatie clara de a inscrie. Ce decizie ia arbitrul?
- A. Acorda lovitura de pedeapsa in favoarea echipei adverse.
  - B. Elimina jucatorul vinovat, pentru ca impiedica adversarul sa aiba o situatie clara de a inscrie; reia jocul cu o lovitura de pedeapsa in favoarea echipei adverse.
  - C. Avertizeaza jucatorul vinovat; reia jocul cu o lovitura de pedeapsa in favoarea echipei adverse.
  - D. Avertizeaza sau elimina jucatorul vinovat; reia jocul cu o lovitura de pedeapsa in favoarea echipei adverse.
6. O echipa este aproape de a marca un gol. Inainte ca mingea sa intre in poarta, un aparator, a carui echipa are doar sapte jucatori, paraseste terenul de joc in mod deliberat, dupa care mingea intra in poarta. Ce decizie ar trebui sa ia arbitrul?
- A. Arbitrul opreste imediat meciul, in momentul in care jucatorul paraseste terenul de joc.
  - B. Arbitrul nu valideaza golul.
  - C. Arbitrul acorda golul. Daca jucatorul care a parasit terenul nu se intoarce pentru reluarea jocului, meciul trebuie sa fie oprit definitiv si fapta jucatorului raportata autoritatii competente.
  - D. Meciul ar trebui sa continue. Jucatorul nu a parasit terenul accidentat sau eliminat.
7. Un jucator executa rapid o aruncare de la margine. Mingea nu intra insa in terenul de joc, deplasandu-se paralel cu linia de margine. Cum procedeaza arbitrul?
- A. Dispune repetarea aruncarii de la margine de catre aceeași echipa; B. Dispune repetarea aruncarii de la margine de catre echipa adversa;
  - C. Avertizeaza jucatorul pentru ca intarzie reluarea jocului; reia jocul cu aruncare de la margine in favoarea echipei adverse;
  - D. Avertizeaza jucatorul pentru intarziera reluării jocului; ii cere sa repete aruncarea de la margine.
8. Un jucator, altul decat portarul, joaca in mod deliberat mingea cu bratul in propria suprafata de pedeapsa. Ce decizie trebuie sa ia arbitrul?
- A. Permite ca jocul sa continue;
  - B. Acorda o lovitura de pedeapsa;
  - C. Acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse;
  - D. Acorda o lovitura de pedeapsa si avertizeaza jucatorul vinovat pentru comportare nesportiva.
9. In timp ce mingea este in joc, langa linia mediana, un jucator inlocuitor intra pe teren pentru a o juca. Imediat este lovit intentionat cu piciorul, cu o forta excesiva, de catre un jucator advers. Ce decizie ia arbitrul?
- A. Opreste jocul; elimina jucatorul vinovat pentru comportare violenta; avertizeaza inlocuitorul pentru ca a intrat pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului; acorda LLI echipei adverse jucatorului inlocuitor.
  - B. Opreste jocul; elimina jucatorul vinovat pentru comportare violenta; avertizeaza inlocuitorul pentru ca a intrat pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului; acorda LLD echipei jucatorului inlocuitor.
  - C. Opreste jocul; avertizeaza sau elimina jucatorul titular; avertizeaza inlocuitorul; acorda LLD echipei jucatorului inlocuitor.
  - D. Opreste jocul; elimina jucatorul vinovat pentru comportare violenta; avertizeaza inlocuitorul pentru ca a intrat pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului; reia jocul cu o minge de arbitru.
10. Care dintre circumstantele de mai jos trebuie luate in considerare de catre arbitru, atunci cand decide eliminarea unui jucator vinovat de oprirea unei situatii clare de marcare a unui gol?
- A. Pozitia si numarul jucatorilor.
  - B. Probabilitatea de a pastra sau recupera controlul mingii

- C. Daca greseala a fost facuta cu o forta excesiva.
- D. Toate raspunsurile de mai sus sunt corecte.

11. In ce conditii poate reveni pe terenul de joc un jucator trimis afara de catre arbitru pentru a-si corecta echipamentul?

- A. Cu permisiunea arbitrului, dupa ce echipamentul a fost verificat de catre un oficial al jocului; doar in timpul unei opriri a jocului.
- B. Cu permisiunea arbitrului, dupa ce echipamentul a fost verificat de catre un oficial al jocului; doar in timp ce mingea este in joc.
- C. Cu permisiunea arbitrului, dupa ce echipamentul a fost verificat de catre un oficial al jocului.
- D. Cu permisiunea oficialului jocului care i-a verificat echipamentul.

12. Se executa o minge de arbitru. Dupa ce mingea atinge pamantul, jucatorul echipei in atac o preia cu piciorul, dupa care o trimite direct in poarta adversa. Care este decizia arbitrului?

- A. Repeta mingea de arbitru.
- B. Lovitura de la poarta.
- C. Gol valabil.
- D. LLI in favoarea echipei adverse.

13. Care raspuns este corect?

- A. Arbitrul trebuie sa opreasca intotdeauna jocul pentru incalcari ale Legilor 3 si 4.
- B. Arbitrul nu trebuie sa opreasca intotdeauna jocul pentru incalcari ale Legilor 3 si 4.
- C. Arbitrul trebuie sa opreasca intotdeauna jocul pentru incalcari ale Legii 3, dar nu si pentru toate incalcarile Legii 4.
- D. Arbitrul trebuie sa opreasca intotdeauna jocul pentru incalcari ale Legii 4, dar nu si pentru toate incalcarile Legii 3.

14. In cazul jucatorilor accidentati arbitrul trebuie sa tina seama de o serie de proceduri. Totusi, in anumite situatii, aceste proceduri admit exceptii. Bifati exceptiile.

- A. Ciocnirea dintre un portar si un jucator, care necesita imediat ingrijiri medicale; B. Jucatori din aceeasi echipa care nu necesita imediat ingrijiri medicale;
- C. Jucatorii grav accidentati trebuie sa paraseasca rapid terenul de joc;
- D. Arbitrul trebuie sa recupereze intregul timp pierdut din cauza accidentarilor la sfarsitul fiecarei reprize de joc.

15. Un jucator refuza sa-si acopere aparaturile pentru tibie cu jambierele, sustinand ca are o rana. Ce decizie trebuie sa ia arbitrul?

- A. Dupa verificarea ranei, arbitrul ii permite sa joace, pentru ca este un motiv intemeiat.
- B. Nu-i permite sa continue, daca nu vrea sa acopere complet aparaturile.
- C. Informeaza oficialii echipei lui sa-l inlocuiasca.
- D. Anunta medicul sa-i acopere rana, pentru ca el sa poata continua jocul.

16. Arbitrul prelungeste jocul pentru repetarea unei lovituri de pedeapsa. Mingea respinsa de portar loveste executantul in spate si sare direct in poarta. Ce decizie va lua arbitrul?

- A. Anuleaza golul si repeta lovitura de pedeapsa.
- B. Anuleaza golul, avertizeaza jucatorul si fluiera sfarsitul jocului.
- C. Anuleaza golul si fluiera sfarsitul jocului. D. Acorda golul si fluiera sfarsitul jocului.

17. In timpul reluarii jocului cu o minge de arbitru, inainte ca mingea sa atinga pamantul, un aparator aflat in suprafata de pedeapsa loveste un adversar cu pumnul. Cum trebuie sa procedeze arbitrul?

- A. Opreste jocul; elimina jucatorul vinovat, pentru comportare violenta; acorda lovitura de pedeapsa echipei adverse;
- B. Opreste jocul; elimina jucatorul vinovat, pentru comportare violenta; repeta mingea de arbitru; pe acelasi loc ca inainte;
- C. Opreste jocul; elimina jucatorul vinovat, pentru comportare violenta; reia jocul cu LLI in favoarea echipei adverse, de pe locul unde s-a comis greseala (vezi Legea 13);
- D. Aplica avantajul si lasa jocul sa continue; la prima oprire elimina jucatorul vinovat, pentru comportare violenta.

18. Conform ROAF, pentru desfasurarea jocurilor oficiale sau amicale, cluburile organizatoare sunt obligate sa asigure, printre altele, si 1-2 targe sanitare. Ce se intampla daca, inainte de inceperea jocului, arbitrul constata ca acestea nu exista?

- A. Daca echipa gazda nu asigura cel putin o targa in termen de maxim 15 minute de la ora oficiala, jocul nu va mai avea loc.
- B. Arbitrul permite desfasurarea jocului.
- C. Arbitrul permite desfasurarea jocului, doar daca acesta este amical.
- D. Arbitrul nu permite desfasurarea jocului.

19. La un joc de Liga 3, una dintre echipe are in componenta mai multi juniori, pentru care prezinta arbitrilor carnetele de legitimare. Ce documente trebuie sa mai prezinte in vederea identificarii acestora?

- A. Cartile de identitate ale jucatorilor, in original.
- B. Cartile de identitate sau pasapoartele jucatorilor, in original.
- C. Cartile de identitate/pasapoartele jucatorilor, in original sau copie.
- D. Nu mai sunt necesare alte documente.

20. In care din situatiile de mai jos terenul de joc trebuie considerat impracticabil?

- A. Daca pe aproximativ 1/4 din teren este apa;
- B. Daca terenul este acoperit cu zapada;
- C. In caz de furtuna;
- D. Toate raspunsurile sunt corecte.

*Bibliografie: Legile Jocului si ROAF*

*Nota: Fiecare din cele 20 de intrebari are 4 variante de raspuns. Unul singur se considera corect (ex: acolo unde primele 3 raspunsuri sunt corecte se va alege varianta "D. Toate raspunsurile de mai sus sunt corecte." Celelalte 3 nu se vor bifa*

